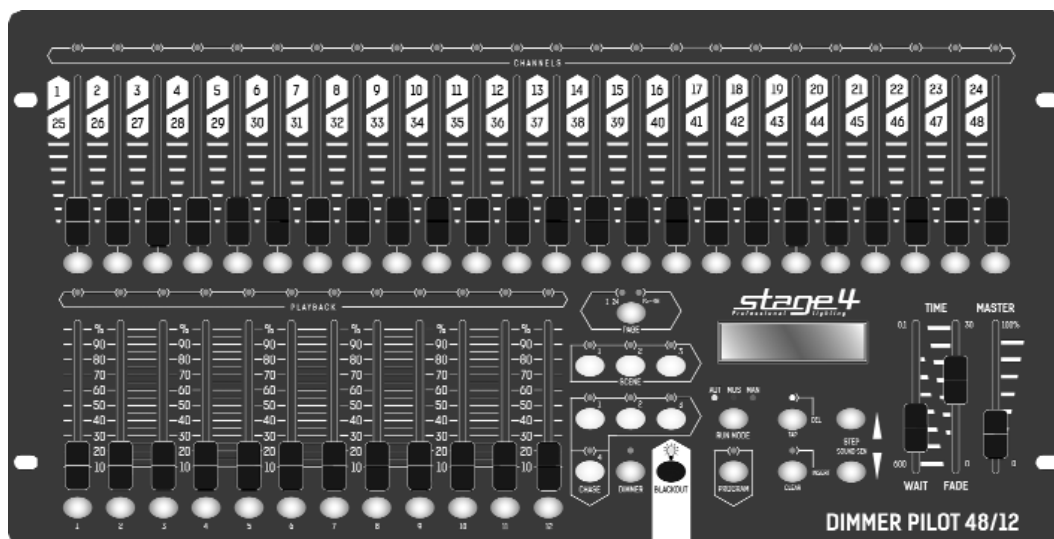


stage4
Professional lighting



DMX PILOT 48/12

Руководство пользователя

Версия 1.0



DMX PILOT 48/12

DIMMER PILOT 48/12 пульт управления диммерными каналами. 48 каналов управления. С широким функционалом кастомизации от группировки нескольких каналов в одну программу до группировки готовых программ в чейзы с отдельным управлением скорости выполнения.

Технические характеристики

- DMX512/RDM протокол
- 48 DMX каналов
- 24 фейдеров, 12 программ
- 36 сцен с индивидуальной настройкой яркости
- 48 чейзов, с возможностью одновременного воспроизведения и контроля скорости воспроизведения
- USB-порт для сохранения и загрузки шоу
- Режимы работы: ручной, автоматический и звуковая активация
- Цифровая коррекция чувствительности микрофона
- Размеры: 482 x 244 x 70 мм
- Вес: 3,5 кг



Внимание!

Прибор **DMX PILOT 48-12** предназначен только для профессионального использования. Приступайте к эксплуатации прибора только после внимательного изучения данного руководства!



Внимание!

В случае самостоятельного ремонта во время гарантийного периода, данный прибор снимается с гарантии!

Меры безопасности при эксплуатации прибора

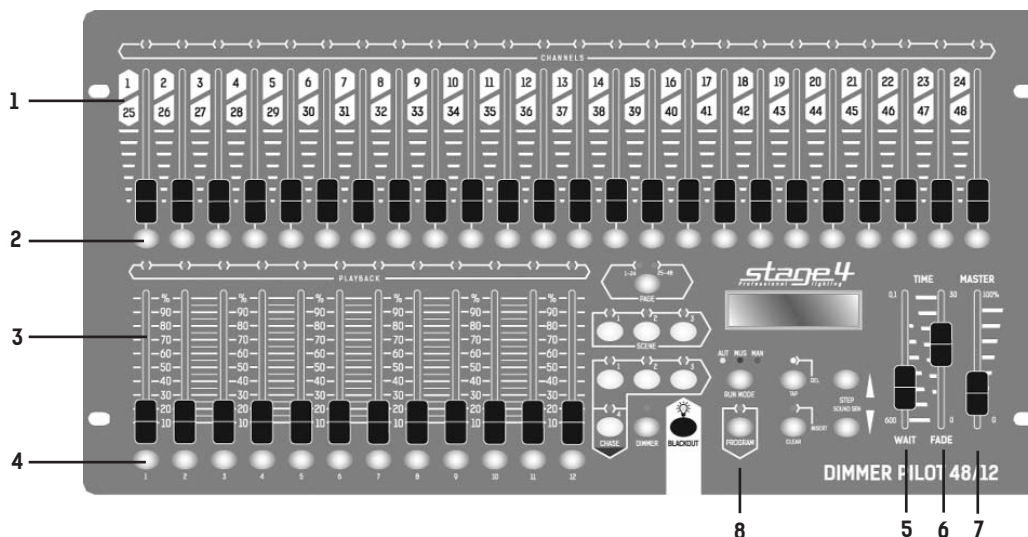
Внимание!

- ✓ В случае нанесения ущерба вследствие пренебрежения данным руководством, прибор снимается с гарантии. Региональный дилер не несет ответственности за любые дефекты или проблемы, появившиеся вследствие несоблюдения правил руководства пользования.
- ✓ Пожалуйста, убедитесь, что прибору не нанесен видимый ущерб при перевозке. В случае обнаруженных повреждений, не вводите прибор в эксплуатацию и незамедлительно свяжитесь с региональным дилером.
- ✓ Выбирая место установки, избегайте экстремально жарких, влажных и запыленных мест.
- ✓ Если прибор подвергся значительным перепадам температур, то его необходимо выдержать при температуре эксплуатации (как правило, комнатной), во избежание появления конденсата на внутренних частях прибора, и только затем включать в сеть.
- ✓ Данный прибор относится к III классу защиты от поражения электрическим током. Прибор должен эксплуатироваться с помощью подходящего источника питания.
- ✓ Всегда отключайте прибор от питающей сети, если он не используется, а также перед проведением чистки.
- ✓ В случае нанесения ущерба самостоятельными манипуляциями с прибором или эксплуатации прибора неуполномоченным на то лицом, прибор снимается с гарантии.
- ✓ Не допускайте детей к работе с прибором!
- ✓ Все работы по устранению неполадок и обслуживанию прибора должны производиться только уполномоченным персоналом.

Использование по назначению

- ✓ Данный прибор работает под напряжением 9–12 В, 300 мА, напрямую поступающим через блок питания. Блок питания работает под 100–240 В, 50/60 Гц напряжением переменного тока. Прибор разработан только для использования в помещении.
- ✓ Не бросайте прибор и не подвергайте его вибрации. Избегайте применения грубой силы при установке или управлении устройством. При выборе места для установки, убедитесь, что в прибор не попадет влага или пыль, и он не подвергнется сильному нагреву.
- ✓ Прибор не должен использоваться или храниться в местах, где влага или туман могут повредить устройство. Влага может снизить изоляционные характеристики прибора и привести к смертельным электрическим ударам. При использовании дым-машин убедитесь, что прибор не подвержен прямому воздействию дыма и установлен на расстоянии минимум 50 см от дым-машины. Количество дыма в помещении не должно мешать обзору, по крайней мере, на расстоянии 10 метров.
- ✓ Внешняя температура должна оставаться в пределах от -5°C до $+45^{\circ}\text{C}$. Относительная влажность воздуха не должна превышать 50% при температуре $+45^{\circ}\text{C}$. Прибор должен использоваться только на высоте в пределах 20–2000 м над уровнем моря. Никогда не используйте прибор во время гроз. Перенапряжение может вывести прибор из строя. Во время грозы всегда отключайте прибор от сети.
- ✓ Приступайте к работе с прибором только после ознакомления с его функциями. Не позволяйте неквалифицированному персоналу управлять прибором. Чаще всего причиной повреждений является непрофессиональное использование прибора!
- ✓ Пожалуйста, используйте оригинальную упаковку при транспортировке прибора. Никогда не снимайте серийный номер с устройства, так как это влечет за собой утрату гарантии.
- ✓ Имейте в виду, что любые несанкционированные модификации прибора запрещены по причинам безопасности! Если данный прибор будет использоваться иначе, чем описано в данной инструкции, он может получить повреждения, влекущие за собой утрату гарантии. Кроме того, использование прибора не по данному руководству может привести к опасным ситуациям, таким как короткие замыкания, ожоги, электрический шок и т.д.

Главные элементы



1 Слайдеры каналов (Ch1–Ch24 и Ch25–Ch48)

Напрямую управляют отдачей каналов

2 Флэш-кнопки

Зажатие кнопки вызывает максимальную отдачу канала, отпуск возвращает отдачу на выставленный слайдером уровень

3 PLAYBACK мастер слайдеры

Для прямого управления диммером сцен, чейзов и мастер-каналов

4 PLAYBACK кнопки

Зажатие кнопки вызывает максимальную отдачу канала, отпуск возвращает отдачу на выставленный слайдером уровень.

5 WAIT TIME слайдер

Для установки времени ожидания.

6 FADE TIME слайдер

Для установки времени затухания между сценами

7 Мастер слайдер

Для настройки мастер-диммера и уровней мастеров, каналов и чейзов
Кнопки функции
CHANNEL PAGE

Нажмите кнопку CHANNEL PAGE чтобы перевернуть страницу каналов. Если горит красный индикатор, то активированы каналы 1-24. Если зеленый, то каналы 25-48.

8 Кнопки функций

• 3 кнопки SCENE

Когда горит индикатор одной из кнопок сцены, PLAYBACK флэш кнопки 1-12 и PLAYBACK мастер слайдеры 1-12 готовы для исполнения функций сцен.

• 4 кнопки CHASE

Когда горит индикатор одной из кнопок чейз, PLAYBACK флэш кнопки 1-12 и PLAYBACK мастер слайдеры 1-12 готовы для исполнения функций чейз.

• DIMMER

Когда горит индикатор кнопки диммера, PLAYBACK флэш кнопки 1-12 и PLAYBACK мастер слайдеры 1-12 готовы для исполнения функций мастер-каналов.

• BLACKOUT (блэкаут)

• Run Mode

Нажмите кнопку Run Mode для переключения между Auto, Music и Manual режимами управления. Загорится соответствующий индикатор

• Program (запись)

Нажмите и удерживайте эту кнопку в теч. 3-х секунд, чтобы войти в программный режим. Загорится индикатор. В программном режиме нажмите эту кнопку для записи шагов программы.

• TAP/DEL

В AUTO режиме управления, дважды нажмите кнопку TAP, интервал времени будет записан как время работы авто-программы. В PROGRAM режиме, нажмите и удерживайте кнопку DEL, затем нажмите кнопку сцены или чейз, чтобы удалить сцену или чейз.

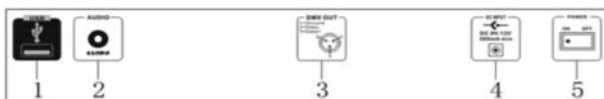
• INSERT/CLEAR

Когда программируется чейз, нажмите кнопку Insert, чтобы вставить шаг; Кнопка Clear используется для того, чтобы очистить ручную отдачу.

• Up и Down

Когда программируется чейз, нажмите Up или Down для просмотра шага чейза; В режиме Music данные кнопки используются чтобы добавлять/убавлять чувствительность.

Задняя панель



- 1 USB-порт
- 2 AUDIO IN
- 3 DMX OUT
- 4 DC INPUT
- 5 Питание вкл/выкл

Установка

Устанавливайте данный прибор на ровную поверхность или в рэк.

Установка в рэк: Данный прибор предназначен для 19-дюймовых рэков (483 мм). Используемый рэк должен быть двухдверным чтобы можно было открыть переднюю и заднюю дверцу. Рэк должен быть оснащен охлаждающим вентилятором. Устанавливая контроллер в рэк, убедитесь, что внутри достаточно места для выхода нагретого воздуха. Постоянный перегрев нанесет урон вашему устройству.

Для установки контроллера в рэк используются четыре винта типа М6.

Подключите кабель блока питания в DC IN-вход. Подключите блок питания в разъем электрической сети.

Звуковое управление

Звуковое управление осуществляется с помощью встроенного микрофона или линейного входа. Подключите звуковой сигнал от микшера (напр. Мастер 2) к RCA-входу на задней панели (чувствительность входа 0.1 В - 1 В).

Соединение с диммерпаками

DMX-512:

Используйте исключительно стерео кабель и 3-контактные XLR соединители, чтобы подключить контроллер с приборами или приборы между собой.

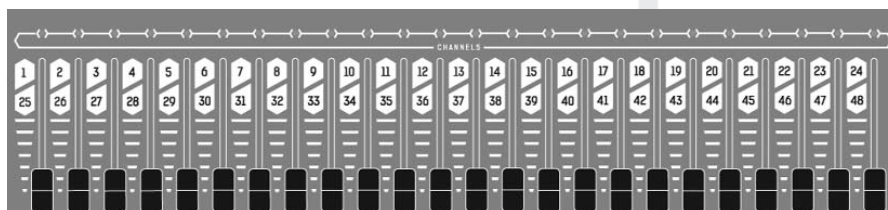
Создание DMX-цепи:

Соедините DMX-выход DMX командера с DMX-входом ближайшего диммерпака.

Предупреждение: на последнем приборе всегда должен быть установлен терминатор. Припаяйте резистор 120 Ом между Signal (-) и Signal (+) в 3-контактный XLR-вход и проведите его в DMX-выход на последнем приборе.

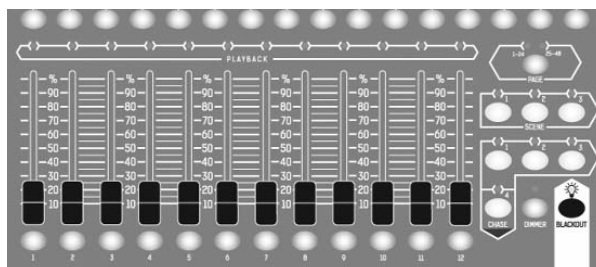
Управление

Быстрый старт



В секции каналов вы можете видеть 24 слайдера для управления 48-ю DMX-каналами. Если подключенное устройство, к примеру, имеет 5 DMX-каналов и его начальный адрес 1, вы можете управлять этим устройством через фейдеры каналов 1-5. Выберите необходимые DMX-каналы с помощью кнопки Channel Page. Если горит индикатор 1-24 – активированы каналы 1-24, если 25-48 – каналы 25-48. С помощью фейдеров, установите нужные настройки. Поднимите мастерфейдер на максимум чтобы настройки передавались подключенным DMX приборам.

Замечание: Когда мастерфейдер установлен на 0 или нажата кнопка Blackout подключенные DMX-устройства не отвечают.



В секции воспроизведения присутствуют 12 фейдеров для вызова до 36 сцен.

Замечание: Контроллер поставляется без запрограммированных сцен/чейзов. Они должны быть запрограммированы непосредственно пользователем.

Выберите необходимые сцены через соответствующую кнопку Scene. Если горит индикатор Scene 1, то в данный момент активны сцены 1-12, если горит индикатор Scene 2, то в данный момент активны сцены 13-24, если горит индикатор Scene 3, то активны сцены 25-36.

Запустите желаемую сцену с помощью нажатия соответствующей кнопки воспроизведения.

Режим блэкаута

Нажмите кнопку Blackout и все устройства войдут в режим блэкаута.

Запомнить сцену

Данный контроллер может запоминать до 36 различных сцен с 48 каналами на 12 фейдерах воспроизведения (Страницы 1-3).

- Нажмите кнопку Program, чтобы зажегся индикатор.
- Установите мастер-фейдер на максимум.
- Установите фейдеры каналов на нужный уровень.
- Нажмите кнопку Program.
- Выберите необходимое хранилище (bank) с помощью соответствующей кнопки Scene и нажмите необходимую кнопку Flash в секции воспроизведения. Все индикаторы замигают.
- Теперь сцена записана.

Вызов сцены

- Выберите необходимое хранилище с помощью соответствующей кнопки Scene.
- Установите мастер-фейдер на максимум.
- Установите фейдер воспроизведения выбранной сцены на максимум.
- Сцена вызвана.

Запомнить чейзы

На данном приборе возможно запоминать до 48 различных чейзов с 48 каналами на 12 фейдерах воспроизведения (Страницы 1-4).

- Нажмите кнопку Program, чтобы загорелся индикатор.
- Установите мастер-фейдер на максимум.
- Установите фейдеры каналов на необходимый уровень.
- Выберите хранилище (bank) с помощью соответствующей кнопки Chase и нажмите нужную кнопку Flash в секции воспроизведения. Нажмите кнопку Program. Чейз запомнен.
- Нажмите кнопку Program чтобы запомнить первый шаг. Все индикаторы замигают.
- Установите фейдеры каналов на необходимый уровень для редактирования следующего шага и нажмите кнопку Program.
- Запоминайте необходимое количество шагов (до 200 шагов максимум).
- Нажмите и удерживайте кнопку Program чтобы выйти из режима программирования.

Вызов чейзов

- Выберите необходимое хранилище через соответствующую кнопку Chase.
- Установите мастер-фейдер на максимум.
- Установите фейдер воспроизведения нужного чейза на максимум.
- Чейз вызван.

Управление чейзом

- Выберите нужный режим управления с помощью кнопки Run Mode.
- В режиме Music можно настроить чувствительность микрофона с помощью кнопок Вверх/Вниз.
- В режиме Manual можно переключаться между сценами с помощью кнопок Вверх/Вниз.
- В режиме Auto:
 - Установите необходимое время затухания с помощью Fade-фейдера.
 - Установите нужную скорость чейза с помощью Wait Time фейдера.
- Если чейз управляется с помощью звука, нажмите кнопку Run Mode чтобы зажегся индикатор Music.
- Если чейз управляется точно в бит, опустите Wait Time фейдер до минимума и введите биты нажатиями на кнопку Tap/Del.

Запомнить/редактировать скорость чейза

На данном приборе вы можете запустить несколько чейзов одновременно и определить и запомнить индивидуальную скорость каждого чейза.

Чейз с мигающим индикатором Playback может быть отредактирован. Установите нужную скорость с помощью Wait Time фейдера или кнопки Tap/Del. Выберите следующий чейз нажатием и удерживанием соответствующей кнопки Playback (индикатор должен замигать).

Переключение диапазона скорости

Диапазон скорости может переключаться между 0–10 минут и 0–2 минуты:

- Выключите и заново включите контроллер.
- Нажмите и удерживайте кнопку Program и кнопку Up (0–2 мин) или Down (0–10 мин).

Удаление шага из чейза

- Нажмите кнопку Mode Program чтобы зажегся индикатор Program.
- Установите мастер-фейдер на максимум.
- Выберите нужное хранилище через соответствующую кнопку Chase и нажмите на нужную кнопку Flash в секции воспроизведения.
- Нажмите кнопку Вверх/Вниз и выберите нужный шаг.
- Нажмите кнопку Tap/Del чтобы удалить шаг. Все индикаторы замигают.
- Нажмите и удерживайте кнопку Program чтобы выйти из режима программирования.

Добавить шаг в чейз

- Нажмите кнопку Mode Program чтобы зажегся индикатор Program.
- Установите мастер-фейдер на максимум.
- Выберите нужное хранилище через соответствующую кнопку Chase и нажмите нужную кнопку Flash в секции воспроизведения.
- Нажмите кнопку Insert/Clear.
- Нажмите кнопку Вверх/Вниз чтобы выбрать нужную позицию.
- Установите фейдеры каналов на нужный уровень.
- Нажмите кнопку Program. Все индикаторы замигают. Теперь шаг вставлен в чейз.
- Нажмите и удерживайте кнопку Program чтобы выйти из режима программирования.

Очистить память

- Выключите контроллер.
- Нажмите и удерживайте кнопку Program + Up (0–2 мин) или Down (0–10 мин).
- Нажмите и удерживайте Run Mode, кнопку Program и кнопку Tap/Del.
- Включите контроллер. Дисплей показывает "Reset Default, Please Wait..." Отпустите зажатые три кнопки. В течение нескольких секунд дисплей покажет "Reset OK" и память будет очищена.

Восстановление данных

Кнопки Flash в секции каналов могут быть использованы для сохранения файла 1–24 на USB накопителе.

- Вставьте USB накопитель в USB вход.
- Нажмите и удерживайте комбинацию кнопок Run Mode и Up.
- Нажмите нужную кнопку Flash.
- Дисплей показывает состояние процесса сохранения данных. Как только завершится сохранение, дисплей показывает "File Save OK?".

Загрузка данных

- Вставьте USB накопитель в разъем.
- Нажмите и удерживайте комбинацию кнопок Run Mode и Down.
- Нажмите нужную кнопку Flash.
- Дисплей показывает процесс загрузки данных. Как только данные будут сохранены, дисплей показывает "Loader file OK?".

Обновление прошивки

- Загрузите последнее обновление прошивки с сайта производителя.
- Переименуйте скачанный файл в "Dimmermaster.upd" и сохраните на вашем USB накопителе в папке "Dimmermaster".
- Выключите контроллер.
- Нажмите и удерживайте кнопку Run Mode, кнопку Program и кнопку Up
- Включите контроллер.
- Нажмите любую кнопку. Дисплей покажет "Update firmware OK".
- Выключите контроллер.

RDM

С помощью этой функции вы можете установить начальный адрес DMX через RDM.

Данное устройство готово к работе с RDM. ANSI E1.20-2006 ESTA определяет RDM-стандарт как расширение протокола DMX512.

Ручная настройка, как, например, установка начального адреса DMX больше не нужна. Это особенно полезно, когда устройство устанавливается на удаленном расстоянии.

Если используются сплиттеры DMX и необходимо использовать RDM, данные сплиттеры должны поддерживать RDM.

- Нажмите и удерживайте кнопки Run Mode и Program.
- Контроллер сканирует линию DMX на предмет наличия приборов работающих с RDM.
- Когда устройства RDM найдены, дисплей показывает имя и начальный адрес.
- Выберите нужное устройство с помощью Playback 1 и Playback2.
- Нажмите кнопку Вверх/Вниз чтобы задать новый начальный адрес.
- Нажмите кнопку Program чтобы отправить новый начальный адрес на устройство.
- Повторите указанные выше шаги на всех устройствах.
- Нажмите и удерживайте кнопку Run Mode и кнопку Program чтобы выйти из режима RDM.

Проблемная карта

ПРОБЛЕМА	ПРИЧИНА	РЕШЕНИЕ
Нет питания	Блок питания не подключен	Проверьте соединение кабеля блока питания с любым удлинителем
Не могу записать Сцену	Не нажата кнопка Program	Нажимайте кнопку Program после настройки каналов
Запрограммированная сцена/чейз исчезли	Выбрана не та страница	Выберите правильную страницу с помощью кнопки Page
Не могу редактировать программы	Заблокирован режим Program	Разблокируйте режим Program
Не отображается сцена/чейз	Неверные настройки фейдера	Установите мастер-фейдер на максимум, фейдеры Fade и Wait time на нужный уровень
Нет выходного сигнала	Активирован режим блэкаута	Выключите блэкаут нажатием кнопки Blackout

